**Описание проекта, созданного на базе библиотеки pygame**

Разработчики:

– Гусевский Всеволод Витальевич, ученик 10Т класса “Лицея Дубна”.

– Корчагина Алиса Андреевна, ученица 11А класса АНОО "Физико-математического лицея имени В.Г.Кадышевского"

Описание:

Планируется написать игру с названием “Приключения, лес, сказочный рок”, в жанре roguelike, в стилистике группы “Король и Шут”, а также планируется взять за основу образы из песен этой группы.